Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности уређивања питања

# Верзија 1.1

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 12.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Драгана Милованчевић |
| 15.4.2016. | 1.1 | Додат предуслов (тачка 2.4) | Драгана Милованчевић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Садржај

[1 Увод 4](#_Toc445505760)

[1.1 Резиме 4](#_Toc445505761)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc445505762)

[1.3 Референце 4](#_Toc445505763)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc445505764)

[2 Сценарио уређивања питања 4](#_Toc445505765)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc445505766)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc445505767)

[2.2.1 Модератор мења питање 5](#_Toc445505768)

[2.2.2 Модератор одустаје од измене питања 5](#_Toc445505769)

[2.2.3 Модератор не уноси одговарајуће податке 5](#_Toc445505770)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc445505771)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc445505772)

[2.5 Последице 5](#_Toc445505773)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом уређивања питања од стране модератора.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је потребно омогућити преглед измењеног питања – онако како се приказује за време игре? |  |
|  |  |  |

# Сценарио уређивања питања

## Кратак опис

Модератор има могућност измене постојећих питања тако што бира питање у бази свих питања које жели да мења, мења његов садржај или ниво тежине и снима нову верзију питања. У зависности од формата питања, приказује се одговарајућа форма. Након тога модератор може изменити поставку питања, понуђене одговоре и тачан одговор, област или ниво тежине.

## Ток догађаја

### Модератор мења питање

1. Модератор бира опцију за уређивање које се налази уз питање које жели да мења
2. Систем приказује форму за уређивање питања
3. Модератор уноси измене које се односе на област којој питање припада, ниво тежине, или само питање – текст питања, тачан одговор, понуђене одговоре
4. Модератор потврђује измену
5. Питање се модификује, систем потврђује измену приказом одговарајуће поруке

### Модератор одустаје од измене питања

1. Акције a-c су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор отказује измену питања
3. Систем остаје у истом стању, повратак на почетну страницу модератора

### Модератор не уноси одговарајуће податке

1. Акције a-b су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор приликом измене података оставља поједина поља празна, или уноси неадекватне податке
3. Модератор потврђује унос питања
4. Систем избацује одговарајућу поруку и захтева поновни унос

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Како би могао да уређује питања модератор мора бити најављен на систем (ауторизација успешна). Такође, потребно је да питање постоји у бази.

## Последице

Измењено питање се чува у бази података. На основу задате области, формата питања и нивоа тежине, питање се приказује такмичару приликом одигравања потеза. Одговор такмичара се при том пореди са забележеним тачним одговором, ради одређивања исхода потеза.